

Olympiades



à partir de 20 pers.



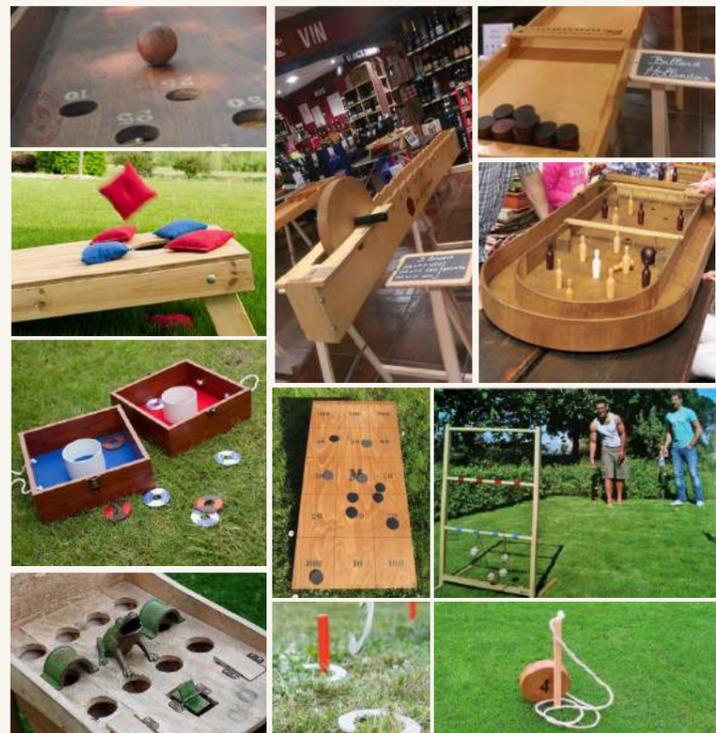
de 2h à 4h



en extérieur

Un menu "à la carte" pour tous les goûts

Composez le menu de vos olympiades "à la carte" en fonction de vos objectifs, du profil et des attentes de votre groupe : épreuves ludiques, sportives ou collaboratives, il y en a pour tous les goûts ! Tout au long de votre projet, notre équipe vous conseille et vous accompagne dans le choix et l'articulation des activités.



Un format dynamique & immersif

Plongez vos équipes dans l'univers immersif d'une compétition haletante et originale : paris, classement en direct, commentaires et interviews, podium & remise des prix. Les équipes se rencontrent sur différents ateliers en confrontation directe ou collective selon un système de rotations qui favorise la fluidité des activités et la participation de tous les joueurs, à chaque moment de la compétition. Des points sont à récolter sur chacune des activités pour le classement général !



équipes de 5 à 8 joueurs

Sports co' Courses & relais Jeux d'adresse Jeux de flèches

Epreuves collaboratives Jeux nordiques Epreuves de sens

www.agence-roulemapoule.fr

contact@agence-roulemapoule.fr | 06 83 21 38 07

Olympiades & multi-activités





SPORTS CO'

BUMBALL



Certainement le plus fun (et le plus artistique !) des sports co'. L'avantage de ce sport est de ne comporter que très peu de règles, ce qui permet à chacun de pouvoir s'exprimer et d'adapter l'activité selon les groupes. L'objectif est de réceptionner la balle en étant dans une zone qui est délimitée au sol, le ballon se scratche sur le maillot sur poitrine ou le bassin du joueur.



TCHOUKBALL

Une activité originale et accessible à tous, sans contact, idéale pour développer l'esprit d'équipe. Mélange entre le handball, le volley et la pelote basque. Pour marquer un point pour son équipe, le joueur doit faire rebondir le ballon sur le but, sans que celui-ci ne soit rattrapé par un adversaire.



KINBALL

Une activité accessible à tous, sans contact et coopérative idéale pour développer l'esprit d'équipe. Le but est simple : il s'agit pour les joueurs d'attraper le ballon avec n'importe quelle partie du corps, avant que celui-ci ne touche le sol. L'activité se joue à trois équipes, l'équipe qui engage choisi l'adversaire qui devra réceptionner la balle pour empêcher son adversaire de marquer.



POULL BALL

Le but de ce sport collectif belge et sans contact est de renverser un cube gonflable posé sur une des deux plateformes (il n'y a pas de camp fixe attribué à une équipe). L'équipe qui renverse le cube, remporte un point. Si le but est marqué par un tir de déviation (de volée), l'équipe gagne deux points supplémentaires, donc 3 points.



DISC-GOLF

Ca va swinger sur le green et dans les airs !
Un parcours de golf réalisé avec un frisbee !
Objectif : atteindre la cible finale en ayant joué le moins de lancers ! Parcours balisé entre les arbres, obstacles, etc... Cette épreuve réunit l'ensemble des participants et les équipes évoluent ensemble le long du parcours.

PETECA



Direction l'Amérique du Sud, pour taper à pleine main dans la pétéca, sport brésilien, plus populaire que le football. Mélange de badminton, de volley et de pelote basque.

FLAG-RUGBY



Il est temps de mettre vos collaborateurs dans la mêlée, sans botter en touche ! Le flag rugby présente l'avantage d'être sans contact, pour défendre l'équipe doit arracher les rubans portés par les joueurs adverses au niveau de la taille (deux flags par joueur). Pour le reste on retrouve l'âme du sport au ballon ovale.



Les plus de la Poule pour ces activités !

L'accessibilité technique et physique des activités

Des sports sans contact, donc doux et sans danger

Des nouveaux repères spatiaux à adopter par les joueurs

La liberté d'expression des joueurs et la communication au cœur de la gagne

Jeux qui demandent des qualités d'observation et d'anticipation pour une bonne lecture de jeu



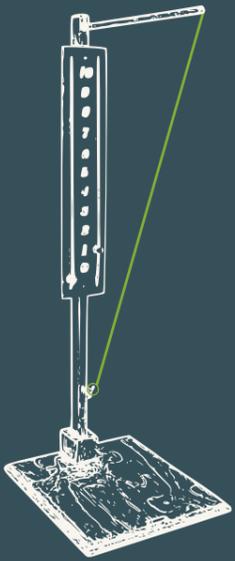
JEUX EN BOIS

JEU DE LA GRENOUILLE



L'origine remonte à la Grèce antique, où le jeu se jouait avec des amphores (il était alors pratiqué sous le nom de "casse-pot"). Les Romains, après avoir envahi la Grèce, l'accaparèrent. Les vikings, après leurs expéditions en Méditerranée, ramenèrent le principe du jeu en Normandie. En cette province de France le bon cidre normand était déjà stocké dans des tonneaux et non plus dans des amphores comme les vins méditerranéens et le jeu devint le jeu du Tonneau. C'est seulement au XIXème siècle que, summum de la modernité, la grenouille fit son apparition, transformant ainsi le nom du jeu. A noter que l'amphibien est parfois remplacé par d'autres animaux, ou des visages humains dans d'autres pays. C'est bien sous sa forme grenouillère que le jeu existe aussi en Amérique du Sud. Aujourd'hui, le jeu de la Grenouille figure sur la liste du Patrimoine Culturel Immatériel français.

JEU DE L'ANNEAU & DU CROCHET



À l'origine en Grande Bretagne, le crochet était une corne de taureau. Très souvent, le crochet est intégré dans le nez de la tête d'un taureau sur le mur. D'autres variantes existent avec d'autres animaux tels que les cerfs et les cochons. Le jeu est l'un des plus anciens du pays. Le jeu de l'anneau ou "Ring and hook game" est un jeu qui se joue traditionnellement dans les Pubs.

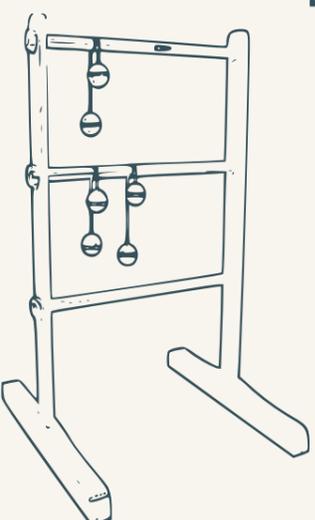


CORNHOLE



LANCER DE TAC

C'est un jeu de lancer populaire en Suède connu sous le nom de "Spin Ladder". Le but du lancer de tac/tacves est de s'accrocher au plus haut barreau de l'échelle qui rapporte 3 points, celui du milieu 2 et celui du bas 1 point. La partie est gagnée quand le joueur a atteint exactement 21 points.



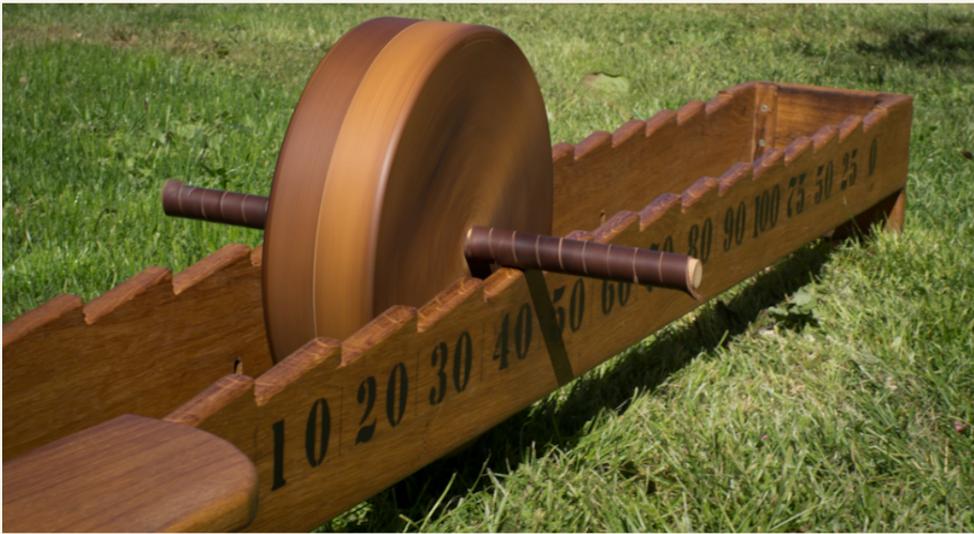
Le Washer est un jeu d'origine canadienne ! Connu également sous le nom de "Jeu de Rondelles". Il serait une évolution du jeu de fer à cheval, pratiqué par les cowboys aux Etats-Unis. On ignore l'origine réelle de ce jeu. Cependant, de nos jours, c'est au Canada qu'il connaît toujours autant de succès où des tournois sont organisés chaque année.



WASHER CANADIEN



LA MEULE



Le jeu de la meule est inspiré de la célèbre Ruzzola. Longtemps les bergers et les paysans y ont joué en faisant rouler une meule de fromage le long des chemins pentus, comme rite de possession du sol parcouru ou de protection contre les mauvais esprits. La meule a été remplacée par un disque en bois.

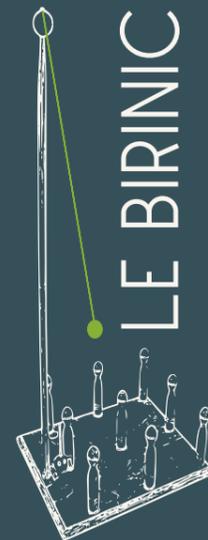
LE SUSPENSE...



LES QUILLETES



Le jeu des quillettes ou "la riboulette" est un ancien jeu d'estaminet ou de fête villageoise, apparu au début du XXème siècle. Il est originaire de l'Est de la France, du côté des Vosges, de la Haute-Saône et du Doubs. Le principe est de faire rouler la boule, trois fois de suite, dans la rigole pour abattre un max de quillettes. C'est aussi un jeu d'argent, chaque participant mise en posant de l'argent ou un objet personnel sur l'un des espaces qui couvrent le couloir.



LE BIRINIC

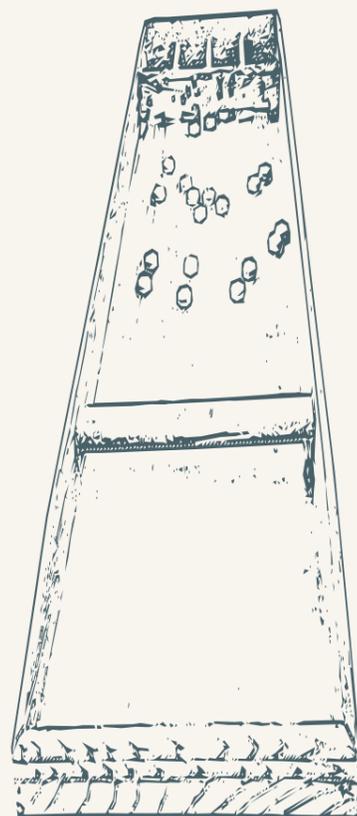
Le Birinic est un jeu de quilles en modèle réduit qui se joue sur un plateau où sont disposées 9 quilles. Au-dessus, un petit mât retient une corde au bout de laquelle est accrochée une boule en bois.

Le but du jeu est de renverser le plus de quillettes possible en 3 coups.

BILLARD NICOLAS



Le Billard Hollandais, aussi appelé "Shoveboard", peut atteindre 9 mètres de long et où le but consiste à envoyer des pièces métalliques dans des zones pour marquer des points. Les marins anglais auraient continué sur les ponts en bois des navires en utilisant des pièces d'argent. Comme trop de pièces passaient par dessus bord elles furent remplacées par des galets en bois.



BILLARD HOLLANDAIS

BILLARD JAPONAIS

Au XXe siècle, l'engouement pour l'Asie est très prononcé et il est probable que le nom du billard japonais provienne de ce goût pour l'exotisme. Les Anglais ont incliné la planche, y ont planté des clous pour dévier la boule propulsée par un mécanisme à ressort et ont appelé le jeu Tivoli : c'est l'ancêtre du flipper, dont les premières versions électrifiées sont apparues à la fin de la seconde guerre mondiale.



LES JEUX DE BILLARD



JEUX EN BOIS

BLACK HOLE

Le Black Hole est un jeu français primé au concours Lépine 2009 (dans la catégorie jeux & loisirs) édité par la Maison du Billard.

Tout comme le Carrom (billard indien) le Black-hole est un jeu de pitchnettes. Vous devrez bien doser la puissance de vos tirs et l'endroit où vous percuterez le palet pour le faire partir dans la bonne direction. C'est un jeu où les stratégies de tirs peuvent être nombreuses pour faire tomber ses adversaires dans le trou noir. Vous pouvez par exemple vous servir d'un côté de l'octogone pour faire rebondir votre palet avant de percuter celui l'adversaire.



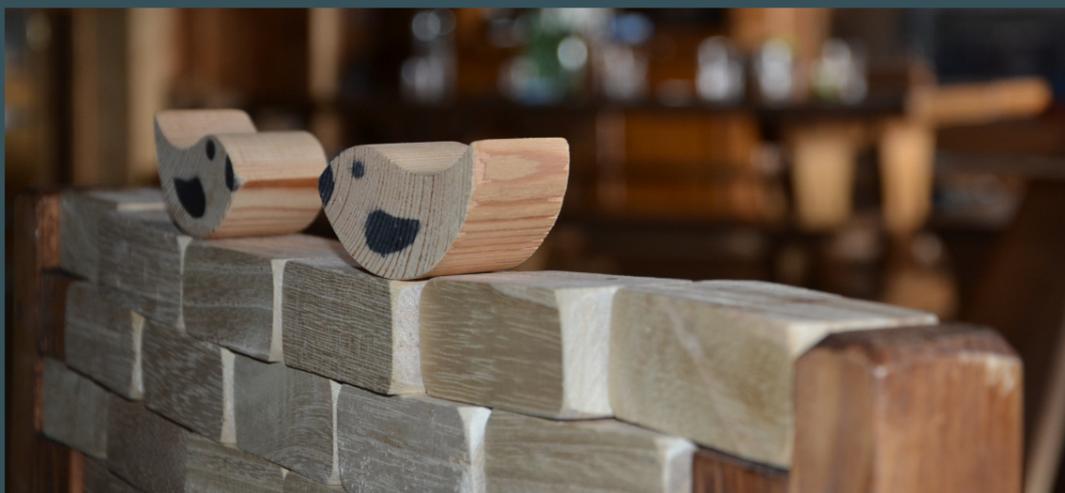
WEYKICK FOOTBALL



Dérivé du babyfoot, avec ses joueurs aimantés sous le plateau ; ce jeu plein de rebondissements a reçu de multiples récompenses à l'occasion de festivals de jeux à la fin des années 2000 :

- > Coup de cœur des ludothèques (en France)
- > Meilleur jeu de l'année 2008 (en Allemagne)
- > Médaille d'Or 2008 (au Royaume-Uni)

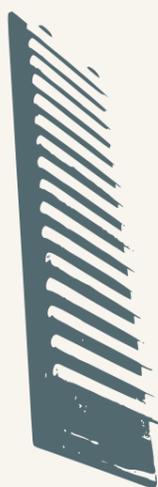
BIRDY WALL



Le Birdy-Wall fait partie de la famille des jeux d'estaminets. Les jeux d'estaminets sont des anciens jeux traditionnels en bois que l'on retrouvait dans d'anciennes granges réhabilitées en restaurant. Effectivement les gens du Nord avaient pour habitude de se retrouver dans ces lieux pour partager un verre et du bon temps autour d'un jeu en bois. Ces anciens jeux en bois sont refabriqués en fonction de témoignages, de photos d'époque et d'ouvrages relatifs aux jeux traditionnels.

JEU DES BATONNETS

Le jeu des batonnets est connu sous le nom actuel de "jeu de Nim" qui a été donné par le mathématicien anglais Charles Leonard Bouton. En 1901, celui-ci trouva un algorithme permettant le gain. Il déclencha la naissance de la théorie des jeux combinatoires. La diffusion du jeu télévisé "Fort Boyard" a rendu très populaire le jeu des batonnets et intéressera tous les amateurs de défis.



MEMORY BILLES

Si vous retenez les numéros de téléphone par cœur, ce jeu est fait pour vous et mettra votre mémoire à rude épreuve. Ce jeu intéressera tous les amateurs de défis.



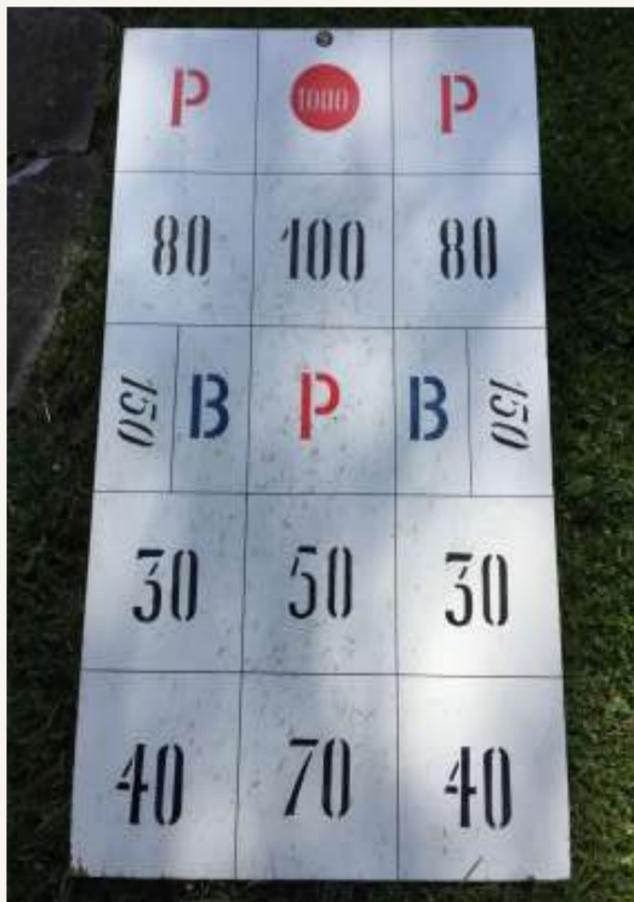
JEU DE PUCES

Ce jeu traditionnel en bois est un jeu de bar très pratiqué dans les estaminets du Nord de la France. Autrefois, on jouait avec de vraies pièces de monnaie. Dans la tradition, le jeu de puces se joue avec un tasse comme récipient. Pour propulser les jetons il est possible de presser son jeton à l'aide d'un autre jeton, ou d'utiliser le système à ressort formant une catapulte. De nombreuses générations s'y sont essayées.



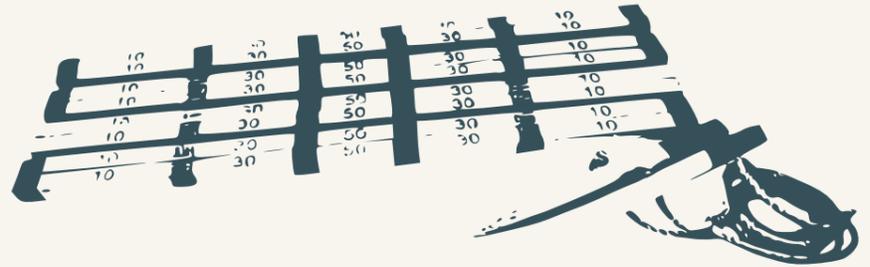
PLATEAU SUISSE

Les Suisses aussi ont leur palet breton ! La composition du plateau et la répartition des cases varient selon les versions du jeu !



STICK ON THE LINE

Le jeu de bâtons sur la ligne est un jeu d'adresse qui demande de l'habileté de la part des joueurs. Chaque bâton est gradué de 10 à 50 points, le but est de lancer les bâtons à une distance comprise entre 3 et 5 mètres en faisant en sorte que le milieu, rapportant 50 points, touche la corde préalablement installée en début de partie à même le sol. Ce jeu est développé par la société suédoise BEX à Höganäs (côte sud-ouest de la Suède).



ROLL PALETS

liste de jeux évolutive



Les plus de la Poule pour ces activités jeux en bois !

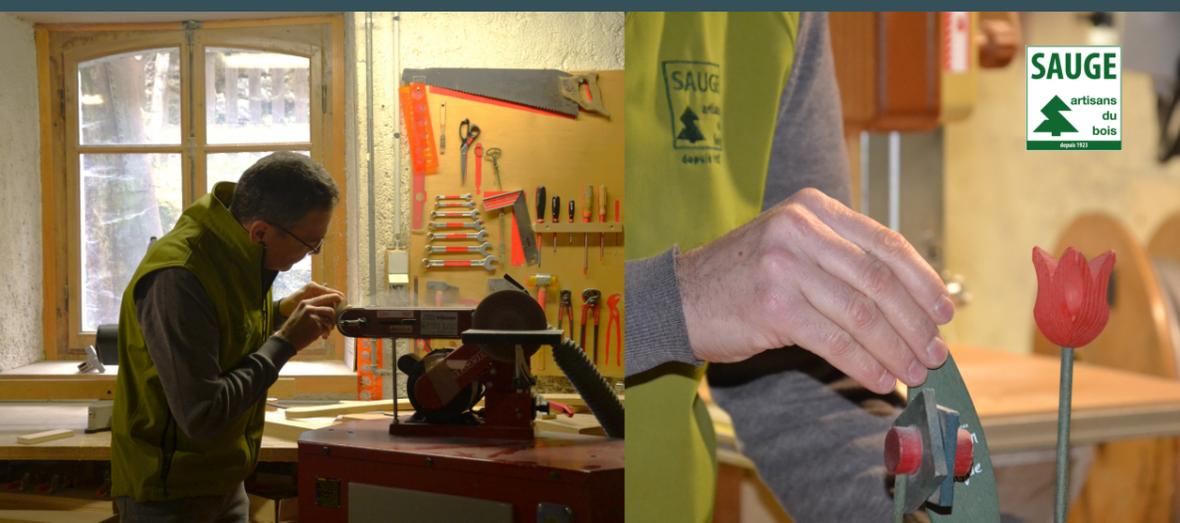
la diversité des jeux et le côté "touche à tout"

la variété des sensations provoquées par chacune des activités

la simplicité des jeux pour une prise en main et un plaisir rapides

le caractère hors quotidien des jeux proposés avec des grands formats

un ensemble de ressources à mobiliser : adresse, agilité, précision, concentration



De nombreux jeux en bois sur lesquels nous vous proposons de jouer sont fabriqués dans la région ! Sauge artisans du bois est une entreprise familiale française fondée en 1923, par Emile SAUGE, dans le Doubs, massif du Jura. Les ateliers se situent au coeur de la forêt et sont traversés par un ruisseau en souterrain, un héritage du siècle dernier, qui produisait l'énergie nécessaire pour faire tourner les machines à bois !



JEUX DE FLECHES



GUILLAUME TELL

Au XIVème siècle, dans le canton du Haut Jura suisse, Gessler (administrateur local des Habsbourg) place un chapeau impérial sur un mât, comme symbole de l'autorité impériale. En passant devant ce chapeau, les gens devaient faire une révérence, faute de quoi ils risquaient la mort ou la confiscation de leurs biens. Guillaume Tell ne se soumet pas au rite et le jour suivant, il est convoqué sur la place pour se justifier de son acte. Guillaume Tell est condamné à viser une pomme placée sur la tête de son propre fils. Il réussit l'exercice et échappe au bailli Gessler qui voulait l'emprisonner à vie. Guillaume Tell devient un personnage de l'histoire suisse et symbolise le courage civil et l'aspiration à la liberté. .



LANCER DE HACHES 



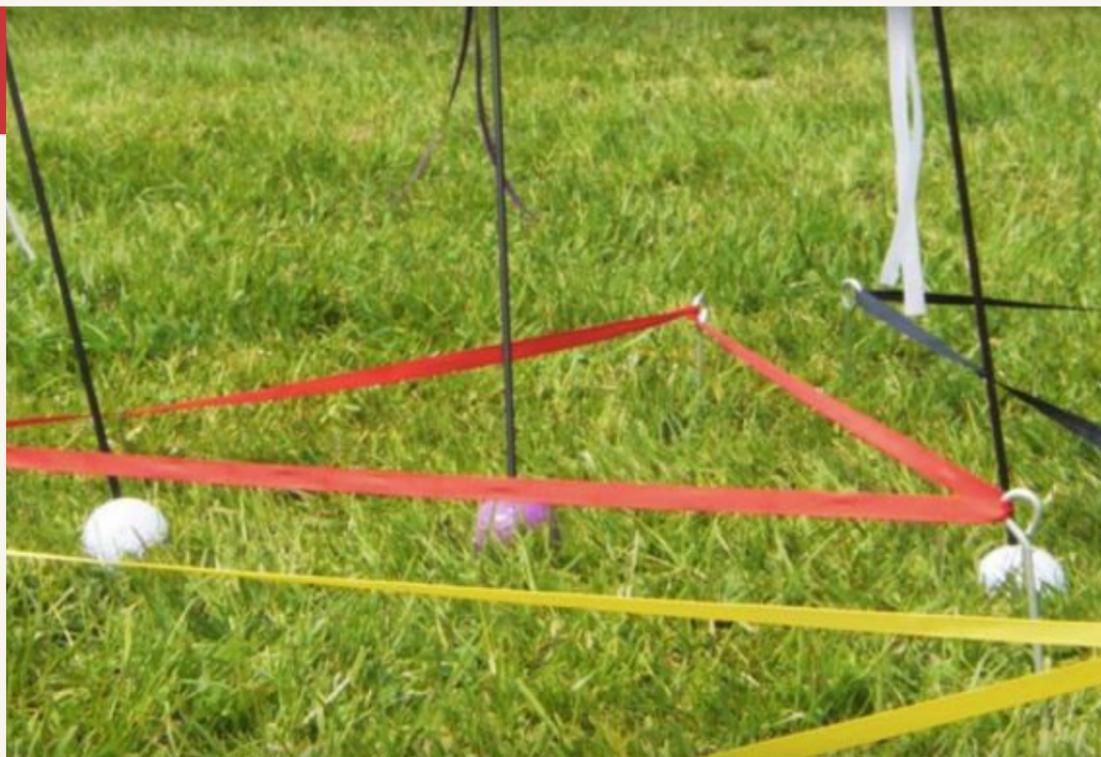
SARBACANE



FLECHETTES !

FLECHETTES DANOISES

Les fléchettes danoises, issues des pays nordiques, sont un astucieux mélange de fléchettes et de golf. Le lancer se réalise à la main avec des fléchettes qui mesurent 40 centimètres de long et qui sont lestées par une boule de golf, pour un jet aérien jusqu'à une quinzaine de mètres avant l'atterrissage. Le but du jeu est de faire atterrir sa flèche dans des zones en forme de triangle identifiées au sol, qui vous rapporteront un quota de points différent en fonction de la difficulté de chacune des cibles.





MÖLKKY



Le Molcky, prononcé "Meulku" est une variante du bowling, et demande une certaine adresse et stratégie de jeu. Le principe est simple, faire tomber des quilles en bois numérotées à l'aide du lanceur (le Mölkky) et être le premier à totaliser tout pile 50 points. Nous sommes le pays qui joue le plus au Molcky, derrière la Finlande (évidemment). La France a été championne du monde en 2012 !

KUBB

Comme dans une partie d'échecs traditionnels, le but est de faire tomber le roi ! Le but est de lancer des bâtons pour abattre l'ensemble des kubbs avant de descendre le roi !



RIDDARSPELET

Le Riddarspelet ou jeu de chevaliers suédois demande autant d'adresse que le jeu de la pétanque ; il demande une certaine stratégie d'équipe, vous serez tiraillé entre l'envie de placer vos boules et celle de bloquer l'adversaire.



KYYKKÄ

Une fois le Karttu bien en main (batte de baseball), lancer le pour abattre et éjecter les kyykkäs du terrain (quilles en bois). L'équipe gagnante est celle qui a réussi à garder le plus de Kyykkäs sur son terrain. Aussi appelé jeu de Carélie.





COURSES ET RELAIS

SKI DE COORDINATION



Avant de tracer tout schuss vers la ligne d'arrivée, pensez à vous coordonner avec votre partenaire car vous aurez bien les pieds liés pendant toute la course ! Le parcours sera semé d'embûches et pourra vous être proposé sur un format biathlon estival !

COURSE D'ECHASSES

Ne pas confondre vitesse et précipitation, sans quoi l'échassier fera un plat sur le sol. Coordination et communication sont de mise pour avancer sereinement de si haut perché !



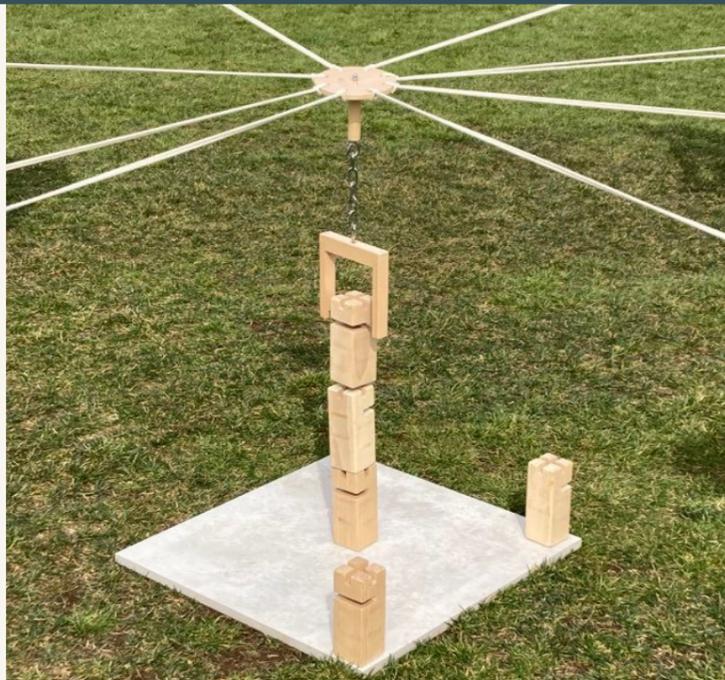
COURSE DES SERVEUSES ET GARÇONS DE CAFE



Pour assurer un service de qualité, chaque équipe devra faire preuve d'une collaboration efficace, réception des commandes, préparation des boissons sur plateau et service sans casse ! A travers cette activité revisitée, le travail d'équipe est aussi important que la performance individuelle de chaque serveur.se sur le parcours. En plus du parcours initial, des défis supplémentaires à relever en équipe viendront pimenter la course !



La tour d'équipe ou la Tour de Fröbel est un jeu allemand inventé par le pédagogue Friedrich Fröbel. Par équipe et contre la montre, empiler les différents blocs pour former la plus haute tour. Chaque ficelle en tension a une influence sur la stabilité du grappin ! C'est une construction coopérative où il est nécessaire que chacun ajuste sa force pour ne pas déséquilibrer l'ensemble ! Travail d'équipe, coordination et synchronisation, vous êtes tous unis pour constituer la tour sans la faire basculer.



TOUR DE FRÖBEL

